

GameBoyGirl Party

26 étudiantes et étudiants de licence 2 en Arts Plastiques présentent leurs rêveries digitales et programmées (selfies, jeux, bd in progress, mets et concert 8 bits, volatiles et selfies, photographies, tatouages et pixels...)

Selfies Pics

Lilou Giuggia & Clarisse Jeanmaire

> Prise de vues à la Game Boy Camera & imprimante thermique
Lilou et Clarisse rêvaient de siestes digitales, baillant devant les écrans de leurs ancestrales consoles. Réveillées par quelques clics incessants, elles vous accueillent : la femme à la caméra de pixels, la femme à l'imprimante thermique. Là, juste devant l'entrée de notre bibliothèque préférée.

GameGirl Dinner

Mélissa Da Costa Faria & Héléna Lecocq

> Performance culinaire insta & jeu GameBoy à télécharger le jour J à la BU
Mélissa et Héléna rassemblent les vieilles et nouvelles technologies à leur manière culinaire. Quoi de mieux que les réseaux sociaux pour préparer quelques mets graphiques. Avec la condition de respecter les couleurs de la Gameboy ! #071821 #306850 #86c06c #e0f8cf. Lorsque les influenceur-euses dégustent de beaux plats graphiques, et pour la GameBoyGirl Party, ici sur une table du hall de notre fac préférée, elles décident de reprendre littéralement le concept et elles conçoivent des plats inhabituels qui parfois ne se mangent pas. Des plats qui se photographient, des images disponibles sur leur insta. À nos QR Code !

Chuuut Onirik

Lucie Durbin & Timéo Blin & Mathis Vandini

> Triptyque vidéo & jeu GameBoy à télécharger le jour J à la BU
À la sortie d'une nuit houleuse, IL se retrouve dans le couloir de la réflexion. Emporté dans une forêt qui le pousse à se morfondre, IL fait face à la réalité. Suspendu sur un fil au-dessus du vide, IL prend conscience que tout ceci n'était qu'un rêve. ELLE.
Belle journée à la bibliothèque.

Pigeon

Justine Quin & Justine Lecas

> Photographies ou croquis, sonorités Urbex ou Légo & jeu GameBoy à télécharger le jour J à la BU
Le protagoniste de Justine et Justine est un pigeon de couleur

verte, coincé dans un background #071821 d'une scène d'un jeu de Gameboy et accessible à toutes et tous grâce à un QR Code dédié. L'acteur principal (le pigeon) est aussi une composition Lego, un volatile urbex photographié 49 fois à la Coop, un oiseau croqué par Justine. La présentation à la bibliothèque est silencieuse. Justine et Justine, dessinent, elles déplacent les images et écoutent les sonorités enregistrées à l'usine, à la Coop d'Amiens, abandonnée.

Protomusée

Iris Billey & Pauline Sueur & Laura Carpentier

> Jeu de plateau & jeu GameBoy à télécharger le jour J

Laura, Pauline et Iris inventent une balade muséale pixélisée aux apparences sérieuses (joyeuses) et détournées des conventions. Parmi elles (les apparences), plusieurs critiques (d'art) aux avis divers se promènent dans ce territoire de pixels. C'est en incarnant un canard ignorant à ce monde de l'art que l'on découvre les œuvres essentielles choisies par Laura, Pauline et Iris au sein d'un nouvel univers loufoque de quelques scènes de pixels.

GAMEBOY

Oh my fac !

Oriana Objois & Shayna Pierre-Louis

> Cartographie & jeu GameBoy à télécharger le jour J

Oriana et Shayna arpentent les couloirs de notre fac : le patio, l'auditorium, les salles, les ateliers. C'est une carte, celle qui nous aide à nous perdre d'une photographie à l'autre. Vous vous abandonnez également au sein de notre fac, dans l'amphithéâtre, les escaliers, la cour & le premier, le deuxième et le troisième étage. C'est une balade égarée et figée dans le temps dont vous ne trouverez plus la sortie. Oh my fac !

LEUO ? DÉCE

À LA BIBLIOTHÈQUE

Equipe Game People

Elora Bocquet & Cyrille Caudron

> Performance poétique online

C'est une balade ou encore une ballade dans les âges de la création de la Gameboy qui se développe sous la forme d'une narration en proie aux pérégrinations de chaque scène. Les âges se mélangent tant que besoin, et la narration suit le chemin choisi, sans chronologie établie.

Elora et Cyrille, au sein de notre bibliothèque, juste au fond du rayonnage, un support, sur lequel se trouve une tablette qui streame le jeu de la Gameboy.

Grâce à la plateforme de streaming Twitch, la joueuse se promène comme bon lui semble au travers des salles du jeu, une voix tente désespérément de suivre cette déambulation dans les épisodes de l'histoire de la Gameboy, avec un texte.

(UP)

Evanescence

Maisarah Ahmed-Ben & Océane Baurin

> Photographies et tatouages, série, impression papier

D'un genou à coude, d'un orteil à une paupière, Maisarah et Océane ont choisi une oreille, siège du sens et de l'ouïe. Ce mot grec ancien désignant une anse. Elles dessinent, tatouent et programment. Reposées, sur les fauteuils de notre bibliothèque.

BD WORK IN PROGRESS

Zaac Regaibi, Evan Kabombo Ilunga et Joris Lecocq

> Bande dessinée

Zaac, Evan et Joris nous présenteront leurs planches et jeux Gameboy, leurs rêves et récits, leurs traits et cases. De planches de papier à quelques bulles programmées.

Yushi Ukutar

Julie Boulnois & Honorine Loget & Louann Chevin

> Enregistrement ON AIR

Julie, Honorine et Louann reprennent les classiques Nintendo, Mario and co. L'une à la guitare, la seconde au ukulélé et la troisième à la Gameboy. Un trio musical, une bande de filles qui jouent et se déjouent des notes.

Mixintendo 8 bits

Stéphanie Termet & Clément Blériot & en Guest Clément Ghys


> concert 8 bits

En exclusivité, l'orchestre 8 bits Gameboy jouera pour nous toutes et tous le morceau emblématique : Game Boy Don't cry. Présents à la bibliothèque universitaire de notre UFR Arts, et venus spécialement pour jouer leur dernier hit composé de 5 Gameboy.

Durée : entre 3 et 6 minutes

26 ÉTUDIANTES ET ÉTUDIANTS
PLASTIQUES PRÉSENTENT
PROGRAMMÉES (SELFIES
CONCERTS BITS, VOLATILS
TATOUA

PROGRAMME À L'AC



Arcade Gamer(1)(1).png

À LIRE AUSSI

[Atelier théâtral et rencontre] La Terre habitable, ou l'épopée de la zone critique

La traversée des archives

Exposition "Sentir Tout"
