

Module Architecture des systèmes mobiles :

TP Android - 2015

1ère partie – Didier Ferment - UPJV

sources à télécharger sur : <http://www.u-picardie.fr/~ferment/android>

nécessite le 1er cours :

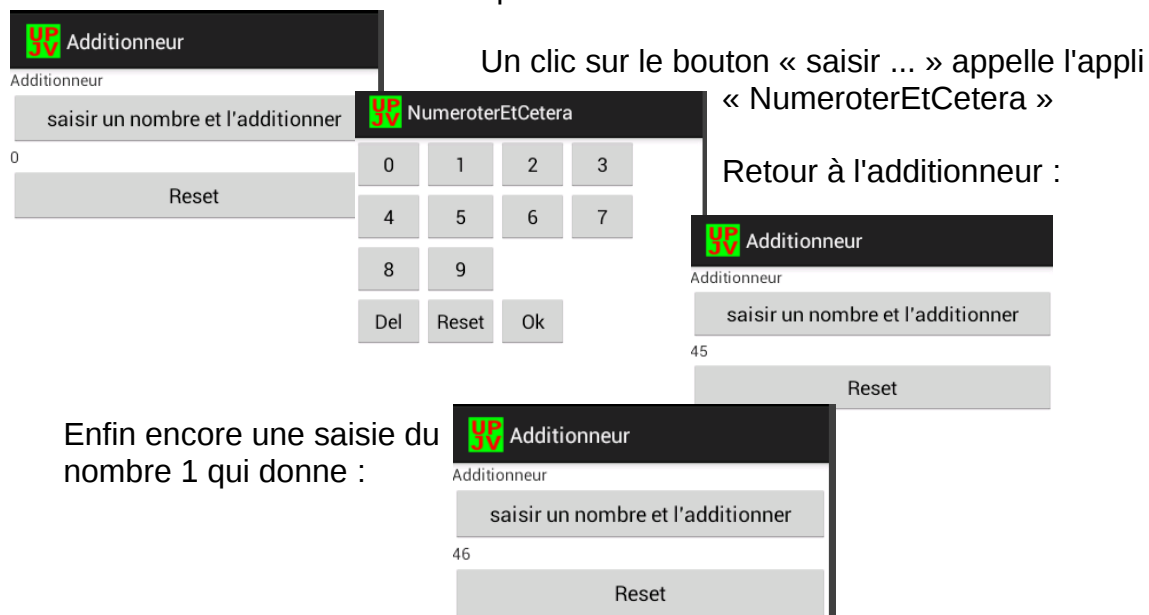
- A. Refaire MonPremierProjet du cours. Utilisez les vignettes_a_telecharger
- B. Dézippez la première application android du cours MarreDHelloWorld dans votre répertoire AndroidStudioProject, ouvrez et exécutez l'activité.
→ Ajoutez un bouton Reset qui remet à 0 la valeur entière.
- C. Faites fonctionner et complétez les boutons de l'application IntentionImpliciteActivity vue dans le cours sur les intentions implicites.
- D. Exécutez les activités ActiviteAppelante-ActiviteAppelee qui sont dans projet AppelActiviteAvecRetour étudié en cours dans le cadre des intentions explicites et des valeurs retournées par une activité appelée à son appelante.
- E. **Exercice** : Complétez les sources de l'application AppelCalculSommeActivity qui appelle CalculatriceActivity pour faire des additions. Voici 3 captures successives d'écran :



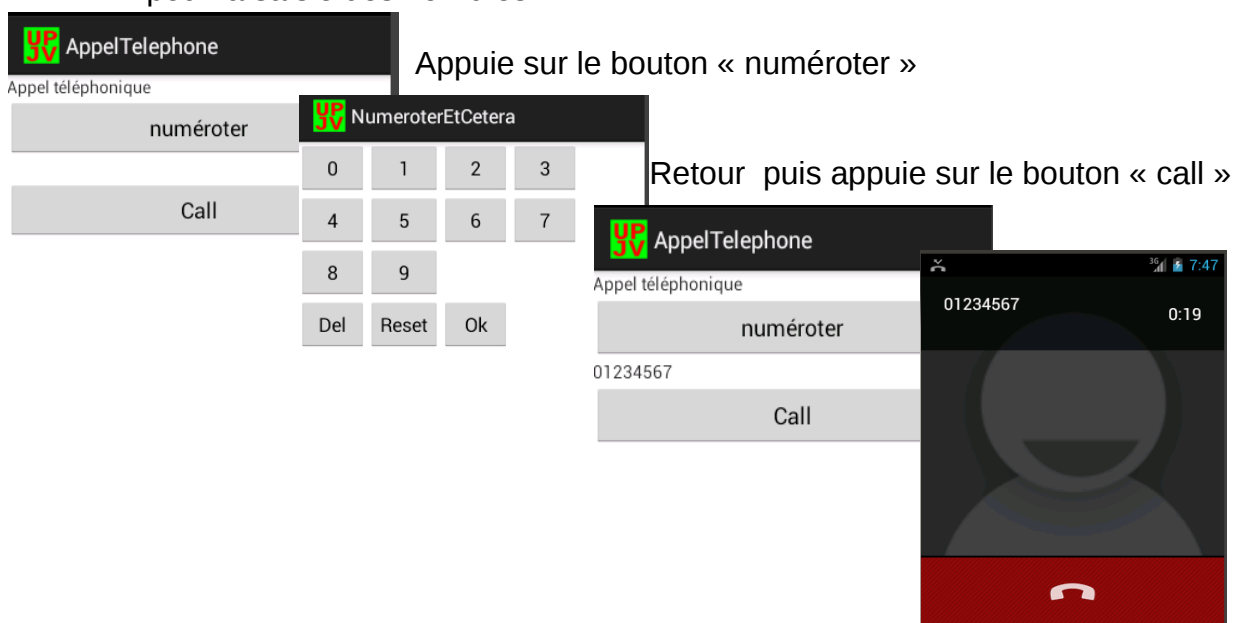
nécessite le 2nd cours :

- Optionnel : si vous avez le temps ! Exécutez l'activité Prophetiesimple qui utilise les ListView
- F. Exécutez les activités SingleUITheadActivity et ANRActivity qui mettent soulignent 2 pièges à éviter de la programmation graphique.
- G. Exécutez l'application android CycleDeVieActivity vue dans le cours à propos du cycle de vie des activités. Regardez la trace dans la vue LogCat
- H. Complétez le source de l'activité SauverLesDonneesActivity pour qu'elle soit insensible au re démarrage, par exemple, lors du basculement d'orientation d'écran.

- I. Ajoutez quelques contacts téléphonique dans le carnet d'adresse. Puis exécutez l'application android IntentionImpliciteSuiteActivity. Cette version bogue ... il manque quelques chose corrigez le !
- J. Chargez NavigateurSourceActivity puis exécutez IntentionImpliciteActivity bouton « surfer » pour voir le choix d'application à appeler. Exécutez l'application PackageManagerActivity qui visualise un aspect du rôle de ce manager.
- K. **Exercice :**
 - Récupérez l'appli NumeroterEtCetera .
 - Ecrire une application additionneur d'entiers qui utilise l'appli « NumeroterEtCetera » pour la saisie des nombres.



- L'appli « NumeroterEtCetera » fonctionne mal quand l'orientation de l'écran change. Corriger cette erreur de programmation.
- Ecrire une application AppelTéléphone qui utilise l'appli NumeroterEtCetera pour la saisie des nombres.



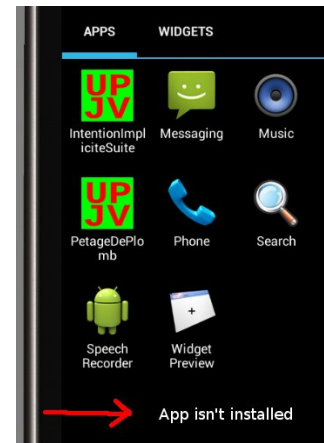
nécessite le 3ième cours :

- L. Via le launcher , exécutez l'application PetageDePlombActivity qui lance des toasts : ça marche !

Mais son manifeste ne requiert pas la permission de vulgarité.

Corrigez

Ré exécutez via le launcher : ça ne marche plus, comme ci-contre.



- M. Exécutez l'application PermissiviteActivity qui utilise la permission de vulgarité. En cliquant sur le bouton "jurer", ça marche.
- N. Exécutez l'application OracleActivity qui utilise les notifications et les intentions différées.
- O. Ajoutez quelques contacts, puis exécutez l'application ApercuContentProviderActivity qui consulte un content provider.
- P. Exécutez le projet Android ProviderPropheties ... sauf la modification et la suppression ! Toute l'implémentation de ce content provider est déjà écrite.
 - Retrouvez votre base via la commande `adt`.
 - Complétez le code de la modification et la suppression.
- Q. Exécutez le projet Android AutreAccesProviderPropheties.
- R. Optionnel : si vous avez du temps. Exécutez FragmentPropheties, programmation d'une seule application pour téléphone et tablette.
- S. Exercice difficile :
Écrire un Content Provider de prophètes et prophéties tel qu'on puisse manipuler des contents URI ainsi :
`content://machin.com/prophete/2/prophetie/4`
 - Commencez simplement par l'insertion et l'affichage.
 - Écrire une activité qui appelle ce content provider.