

Domaine

Sciences Humaines et Sociales

Modalités de formation

Formation initiale
Formation continue

Lieu(x) de formation

UFR d'Histoire et de Géographie

Contact

Delphine Vasseur
03 64 26 84 82
delphine.vasseur@u-picardie.fr

Candidature

<https://www.u-picardie.fr/formation/candidater-s-inscrire/>

Formation continue

Volume horaire : 184 h

Contact :
03 22 80 81 39
sfcu@u-picardie.fr

Demander une étude personnalisée de financement : <https://www.u-picardie.fr/formation/formation-professionnelle-continue/financer-son-projet-formation>

En savoir plus sur la Formation continue : <https://www.u-picardie.fr/sfcu/>

MASTER HISTOIRE, CIVILISATIONS, PATRIMOINE PHÉNOMÈNE GUERRIER (M2)

Les plus de cette formation

- La thématique est tout à fait originale dans l'offre française de formation en histoire : l'objet de ce parcours est l'étude des conflictualités interétatiques et intra-étatiques dans les sociétés, principalement en Occident, et des réponses politiques, juridiques, sociales, culturelles et médicales qui y sont apportées, en les replaçant dans leur contexte historique ; l'approche, incluant une dimension anthropologique, s'intéresse aux combattants et aux civils, aux bourreaux et aux victimes, à la violence et aux souffrances de guerre.
- Ce parcours permet donc de croiser les analyses de disciplines de champs très différents sur les sociétés en guerre et après-guerre : la pluridisciplinarité est ainsi une caractéristique majeure de cette formation croisant histoire, droit, psychologie et médecine.
- La formation ménage la possibilité d'opter soit pour une orientation vers la recherche, soit pour une orientation plus professionnelle [avec, dans ce dernier cas, un stage long (3 ou 4 mois) assorti d'un rapport avec soutenance plutôt qu'un mémoire de recherche].
- L'équipe pédagogique entretient des liens étroits avec des institutions comme l'Historial de Péronne ou le Musée de l'Armée.

Compétences

- Compétences communes à l'ensemble de la mention : connaissances disciplinaires en histoire ; réflexion épistémologique, indispensable pour acquérir les compétences propres à la recherche historique ; maîtrise des outils de la communication écrite et orale, de l'outil numérique et d'au moins une langue vivante.
- Compétences propres au parcours Phénomène guerrier : maîtrise de toutes les compétences propres à la recherche historique (constitution et analyse d'un corpus documentaire, problématisation et synthèse des résultats) ; capacité à croiser les méthodes issues de champs disciplinaires différents ; initiation à la cartographie numérique.

Conditions d'accès

M1 Histoire, Civilisations, Patrimoine / autre M1 ou diplôme équivalent en histoire

Après la formation

Poursuite d'études

Doctorat et/ou préparation de concours de la Fonction publique d'Etat ou territoriale, en particulier ceux de l'enseignement ou du patrimoine.

Débouchés professionnels

Les débouchés sont variés : la recherche et l'enseignement ; les services des musées d'histoire et de guerre ; les métiers de l'humanitaire et les ONG ; les milieux administratifs et politiques.

Secteurs d'activités (visés par la formation)

Recherche, enseignement, patrimoine, culture, administration, secteur associatif.

Organisation

Les enseignements ont lieu au premier semestre afin de dégager du temps au second pour la rédaction du mémoire de recherche ou, dans le cas d'une orientation professionnelle, pour un stage long.

Ces enseignements se répartissent entre cours de tronc commun (pour l'ensemble de la mention) et cours de spécialité (pour le parcours) et entre enseignements disciplinaires théoriques, enseignements disciplinaires appliqués et enseignements transversaux (langues vivantes et entraînement à la note de synthèse, à la rédaction de CV et aux entretiens d'embauche).

Pour le détail des cours, voir la brochure en ligne sur le site de l'UFR d'Histoire-Géographie.

Période de formation

Voir site de l'UFR d'Histoire-Géographie

Contrôle des connaissances

Contrôle continu, examens terminaux ou assiduité ; soutenance pour le mémoire de fin d'année (mémoire de recherche ou rapport de stage suivant l'orientation donnée au projet personnel).

Responsable(s) pédagogique(s)

Isaure BOITEL
isaure.boitel@u-picardie.fr

Benoit ROUZEAU
benoit.rouzeau@u-picardie.fr

Références & certifications

Identifiant RNCP : 34096

Codes ROME :

- E1103 : Communication
- E1106 : Journalisme et information média
- K1602 : Gestion de patrimoine culturel
- K1802 : Développement local
- K2402 : Recherche en sciences de l'univers, de la matière et du vivant

Codes FORMACODE :

- 14227 : Histoire
- 14201 : Culture civilisation
- 14207 : Archéologie
- 14215 : Sciences et techniques patrimoine
- 41014 : Gestion patrimoine

Codes NSF :

- 126 : Histoire

Programme

SEMESTRE 1 HISTOIRE, CIVILISATION ET PATRIMOINE	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
UE1 CONNAISSANCES DISCIPLINAIRES					6
- Histoire des institutions et de leurs archives	36	36			3
- Séminaire thématique	24	24			3
UE2 COMPETENCES DISCIPLINAIRES					6
- L'historien et ses sources	20	20			3
- Typologie des archives	24	24			3
UE3 COMPETENCES TRANSVERSALES					6
- Atelier de conduite de projet	8		8		2
- Langue vivante1	12		12		2
- Outils numériques	12		12		2
UE4 RECHERCHE/PROFESSIONNALISATION					6
- Assistance à une journée d'étude					
- Séminaire méthodologique ou stage	12		12		6
UE5 OPTIONS					6
- Approches diachroniques du Phénomène guerrier	30	15	15		3
- Archivistique	16	8	8		3
- Archéologie : thème annuel	18	9	9		3
- Histoire de l'art antique (séminaire de spécialité)	24	24			3
- Histoire de l'art contemporain (séminaire de spécialité)	24	24			3
- Histoire de l'art médiéval (séminaire de spécialité)	24	24			3
- Histoire de l'art moderne (séminaire de spécialité)	24	24			3
- Initiation à la paléographie	24		24		3
- Langue vivante 2					3
- Muséologie	24	24			3
- Préparation aux concours de la Fonction Publique	24		24		3
- Séminaire d'échange/option Langues et Cultures étrangères	24	24			3

SEMESTRE 1 HISTOIRE, CIVILISATION ET PATRIMOINE	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
- Sources écrites	24		24		3
BONUS MASTER 1 SEMESTRE 1					
SEMESTRE 2 HISTOIRE, CIVILISATION ET PATRIMOINE	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
UE6 COMPETENCES TRANSVERSALES					6
- Atelier de conduite de projet	8		8		2
- Initiation aux bases de données	12		12		2
- Langue vivante 1	12		12		2
UE7 RECHERCHE/PROFESSIONNALISATION					12
- Assistance à une journée d'étude					
- Séminaire méthodologique	4		4		
- Stage (2 mois)					12
UE ORIENTATION S2 M1 HISTOIRE, CIVILISATION ET PATRIMOINE					12
- UE8 ORIENTATION HISTOIRE ET ARCHEOLOGIE					12
- Cartographie numérique	24		24		3
- Géographie historique de l'environnement	24	12	12		4
- Latin	24		24		3
- Représenter le pouvoir (1 période au choix)					2
- Représenter le pouvoir (Antiquité)	12	6	6		2
- Représenter le pouvoir (Moyen Âge)	12	6	6		2
- Représenter le pouvoir (Temps modernes)	12	6	6		2
- Représenter le pouvoir (Histoire contemporaine)	12	6	6		2
- UE10 ORIENTATION PHENOMENE GUERRIER					12
- Cartographie numérique	24		24		3
- Choix EC					
- Certificat Optionnel de Médecine Militaire					3
- Psychopathologie migration, exil traumatique et deuil	15	8	7		3
- Représentations de la guerre	18	18			3
- Violences de guerre	20	10	10		3
- UE11 ORIENTATION POUVOIR ET SOCIETE					12
- Choix Sources écrites ou Langue vivante 2 (1 cours au choix)					3
- Latin	24		24		3
- Langue vivante 2					3
- Représenter (3 cours au choix)					6
- Représenter le pouvoir (Antiquité)	12	6	6		2
- Représenter le pouvoir (Moyen Âge)	12	6	6		2
- Représenter le pouvoir (Temps modernes)	12	6	6		2
- Représenter le pouvoir (Histoire contemporaine)	12	6	6		2
- Le "terrain" de l'historien	24		24		3
- UE9 ORIENTATION MATA					12

SEMESTRE 2 HISTOIRE, CIVILISATION ET PATRIMOINE	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
- Conservation des archives	31	25	6		4
- Droit des archives	15	7	8		2
- Services d'archives	30	15	15		4
- Traitement des archives	30	6	24		2
BONUS MASTER 1 SEMESTRE 2					

SEMESTRE 3 PHENOMENE GUERRIER	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
UE12 CONNAISSANCES DISCIPLINAIRES : SEMINAIRE THEM. ANNUEL	24	24			3
UE13 COMPETENCES TRANSVERSALES					3
- Entraînement à la note de synthèse	12		12		1
- Langue vivante 1	12		12		2
UE14 RECHERCHE/PROFESSIONNALISATION					6
- Assistance à une journée d'étude					
- Séminaire méthodologique	12		12		6
UE19 PHENOMENE GUERRIER : CONNAISSANCES					15
- Cultures de guerre	20	10	10		5
- Droit des conflits	20	10	10		5
- Sorties de guerre	24	12	12		5
UE20 PHENOMENE GUERRIER : COMPETENCES					3
- Guerre et musées	18	6	12		3
BONUS MASTER 2 SEMESTRE 3					

SEMESTRE 4 PHENOMENE GUERRIER	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
UE28 PHENOMENE GUERRIER : RECHERCHE/PROFESSIONNALISATION					30
- Assistance à une journée d'étude					
- Mémoire et/ou rapport de stage					30
- Séminaire méthodologique	12		12		
BONUS MASTER 2 SEMESTRE 4					