

Domaine

Sciences, Technologie, Santé

Modalités de formation

Formation initiale

A distance

Lieu(x) de formation

UFR des Sciences

Contact

Scolarité

Inès RUBIGNY

ines.rubigny@u-picardie.fr

Candidature

<https://www.u-picardie.fr/formation/candidater-s-inscrire/>

Formation continue

Volume horaire : 510H

Contact :

03 22 80 81 39

sfcu@u-picardie.fr

Demander une étude personnalisée de financement : <https://www.u-picardie.fr/formation/formation-professionnelle-continue/financer-son-projet-formation>

En savoir plus sur la Formation

continue : <https://www.u-picardie.fr/sfcu/>

LICENCE INFORMATIQUE

Les plus de cette formation

L'objectif général est de former des scientifiques ayant une culture large et fondamentale en informatique leur permettant :

- de s'adapter aux évolutions informatiques technologiques futures ;
- d'envisager une poursuite d'étude en master.

S'ajoute à cet objectif général l'objectif suivant spécifique à la mention MIAGE : comprendre l'importance et le fonctionnement des Systèmes d'Information au sein d'une entreprise

La formation est organisée en Approche Par Compétences (APC), ce qui signifie que la formation est structurée autour des compétences définies par l'équipe pédagogique. Ces compétences sont travaillées dans des mises en situation concrètes au travers desquelles sont abordées les connaissances, les savoir-faire et savoir-être à maîtriser. Il s'agit donc d'apprendre en faisant pour développer l'autonomie, le regard critique et l'adaptabilité des étudiants afin de mieux répondre aux enjeux d'une société qui évolue rapidement.

Parcours

- Informatique (L3)
- Méthodes informatiques appliquées à la gestion des entreprises (L3)

Compétences

1ère année L1 : année organisée en portail, année fondamentale pluridisciplinaire de consolidation des acquis du lycée et de découverte des fondements de la réussite universitaire.

2ème année L2 : année de spécialisation disciplinaire. Elle comprend 50% d'UE obligatoires disciplinaires.

3ème année L3 : année d'orientation et de préparation à un cursus long (Master, diplôme d'ingénieur).

Conditions d'accès

Baccalauréat ou équivalent

Après la formation

Poursuite d'études

- Intégrer un Master dans le domaine de l'informatique de l'UPJV
- Intégrer un Master informatique hors UPJV (modalités d'accès selon université)
- Intégrer sur dossier une école d'ingénieur

Débouchés professionnels

- développeur
- développeur - intégrateur web
- « adjoint ou assistant » pour différents métiers cibles tels que : Ingénieur en développement d'application, Chef de projet utilisateur, (parcours MIAGE) Architecte de systèmes d'information, (parcours MIAGE) Consultant en système d'information, Ingénieur systèmes/réseaux

Organisation

Parcours Informatique : une large palette d'options permet la diversification des orientations;

- Parcours MIAGE : il prépare les étudiants à une spécialisation dans l'ingénierie des systèmes d'information et de décision des entreprises. Ce parcours MIAGE se déclinera en trois versions :
- Une version formation initiale
- Une version à distance (eMIAGE)
- Une version rel (destiné à des diplômés bac + 2 en gestion)

Contrôle des connaissances

Contrôle continu et/ou examens terminaux.

Modalités de contrôle des connaissances à voir sur la page web de l'UFR.

Responsable(s) pédagogique(s)

Responsable de la Licence
Frédéric Furst
frederic.furst@u-picardie.fr

Responsable L1
Sami Cherif
sami.cherif@u-picardie.fr

Responsable L2
Rui Sa Shibasaki
rui.sa.shibasaki@u-picardie.fr

Références & certifications

Identifiant RNCP : 24514
Codes ROME :

- I1401 : Maintenance informatique et bureautique
- M1801 : Administration de systèmes d'information
- M1802 : Expertise et support en systèmes d'information
- M1805 : Études et développement informatique

Codes FORMACODE :

- 31054 : Informatique et systèmes d'information

Codes NSF :

- 326 : Informatique, traitement de l'information, réseaux de transmission des données

Programme

VETMIROIR (POUR ANNEXE)	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
PORTAIL L1 INFO-MATHS					60
- Compétence 1 Elaborer modélisation numérique - Niveau 1					36
- UE Compétence 1 Semestre 1					18
- Calcul matriciel	48	20	28		6
- Internet et web	24	6		18	3
- Méthodes et techniques de calcul	30	12	18		3
- Structures fondamentales	48	20	28		6
- UE Compétence 1 Semestre 2					18
- Algèbre linéaire	28	12	16		3
- Analyse réelle appliquée	28	12	16		3
- Analyse réelle fondamentale	28	12	16		3
- Eléments de logique formelle et du raisonnement mathématique	26	10	16		2
- Initiation aux bases de données	28	8	20		3
- Probabilités et statistiques	30	12	18		3
- Réaliser un projet d'algorithmique sur problème de logique	14			14	1
- Compétence 2 Développer solutions informatiques - Niveau 1					9
- UE Compétence 2 Semestre 1					6
- Bases de programmation	48	12	24	12	6
- UE Compétence 2 Semestre 2					3
- Algorithmique et programmation	16	6	10		2
- Réaliser un projet d'algorithmique sur problème de logique					1
- Compétence 3 Administrer une infrastructure info - Niveau 1					6
- UE Compétence 3 Semestre 1					3

VETMIROIR (POUR ANNEXE)	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
- Expériences informatiques	24	6		18	3
- UE Compétence 3 Semestre 2					3
- Architecture ordinateurs, représentation de l'information	28	12	16		3
- Compétence 5 Construire son projet professionnel - Niveau 1					9
- UE Compétence 5 Semestre 1					3
- Anglais S1	10		10		
- Méthodologie	12	4	8		3
- Outils pour la documentation					
- UE Compétence 5 Semestre 2					6
- Anglais	10		10		4
- Maîtrise de la langue française	10		10		1
- Choix ressource C5S2					
- Culture numérique	10		10		1
- Engagement					1
- Choix Groupe L1					
- Bonus Optionnel Licence 1 Semestre 1					
- Bonus Optionnel Licence 1 Semestre 2					
PORTAIL L1 INFO-SPI					60
- Compétence 1 Elaborer modélisation numérique - Niveau 1					36
- UE Compétence 1 Semestre 1					18
- Circuits électriques	48	20	22	6	6
- Internet et web	24	6		18	3
- Méthodes et techniques de calcul	30	12	18		3
- Physique du mouvement	48	21	21	6	6
- UE Compétence 1 Semestre 2					18
- Eléments de logique formelle et du raisonnement mathématique	26	10	16		2
- Initiation aux bases de données	28	8	20		3
- Probabilités et statistiques	30	12	18		3
- Systèmes numériques	20	10	10		3
- Matlab / Scilab	30	9	9	12	3
- Projet : réaliser une carte électronique en logique câblée	32	4	16	12	3
- Réaliser un projet d'algorithmique sur problème de logique	14			14	1
- Compétence 2 Développer solutions informatiques - Niveau 1					9
- UE Compétence 2 Semestre 1					6
- Bases de programmation	48	12	24	12	6
- UE Compétence 2 Semestre 2					3
- Algorithmique et programmation	16	6	10		2
- Réaliser un projet d'algorithmique sur problème de logique					1

VETMIROIR (POUR ANNEXE)	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
- Compétence 3 Administrer une infrastructure info - Niveau 1					6
- UE Compétence 3 Semestre 1					3
- Expériences informatiques	24	6		18	3
- UE Compétence 3 Semestre 2					3
- Architecture ordinateurs, représentation de l'information	28	12	16		3
- Compétence 5 Construire son projet professionnel - Niveau 1					9
- UE Compétence 5 Semestre 1					3
- Anglais S1	10		10		
- Méthodologie	12	4	8		3
- Outils pour la documentation					
- UE Compétence 5 Semestre 2					6
- Anglais	10		10		4
- Maîtrise de la langue française	10		10		1
- Choix ressource C5S2					
- Culture numérique	10		10		1
- Engagement					1
- Choix Groupe L1					
- Bonus Optionnel Licence 1 Semestre 1					
- Bonus Optionnel Licence 1 Semestre 2					

VETMIROIR (POUR ANNEXE)	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
ORIENTATION L2 INFORMATIQUE					60
- Compétence Transverse : Construire son projet pro - Niveau 2					12
- UE Compétence Transverse Semestre 3					6
- Anglais S3	20		20		4
- Choix ressource CTS3 Info					
- PPM2E + EFME S3 Enseigner le français et les maths à l'école	20		20		2
- PPI Projet Professionnel à l'Insertion	20	6	14		2
- PPM2E S3 Projet pro vers métiers de l'enseignement et l'éduc	20		20		2
- UE Compétence Transverse Semestre 4					6
- Anglais S4	20		20		3
- Cycle Conférences	6	6			
- Choix ressource CTS4 Info					
- Engagement					3
- Méthodes et outils de communication scientifique	14		14		3
- PPM2E + EFME S4 Enseigner le français et les maths à l'école	20		20		3
- PPM2E S4 Projet pro vers métiers de l'enseignement et l'éduc	20		20		3

VETMIROIR (POUR ANNEXE)	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
- Compétence 1 Elaborer modélisation numérique - Niveau 2					22
- UE Compétence 1 Semestre 3					6
- Structures de données fondamentales	60	26	34		6
- UE Compétence 1 Semestre 4					16
- Algorithmique des graphes	52	22	30		6
- Algorithmique avancé	30	8	14	8	3
- Bases de données relationnelles	50	16	24	10	3
- Programmation web	30	10		20	3
- SAE Réaliser un projet en bases de données et web	28			28	2
- Compétence 2 Développer solutions informatiques - Niveau 2					14
- UE Compétence 2 Semestre 4					6
- Programmation objet 1	48	16	26	6	6
- UE Compétence 2 Semestre 3					9
- Programmation et langage C	50	18	18	14	3
- Programmation fonctionnelle	30	8	12	10	3
- SAE Réaliser un projet en langage C et système d'exploitatio	30			30	3
- Compétence 3 Administrer une infrastructure info - Niveau 2					9
- UE Compétence 3 Semestre 3					9
- Architecture des ordinateurs, langage d'assemblage	30	6	12	12	3
- Système d'exploitation	50	16	16	18	3
- SAE Réaliser un projet en langage C et système d'exploitatio	50	16	16	18	3
- Compétence 4 Mettre en oeuvre un projet - Niveau 1					3
- UE Compétence 4 Semestre 4					3
- SAE Réaliser un projet en bases de données et web	30			30	3
- Choix Groupe L2					
- Bonus Optionnel Licence 2 Semestre 3					
- Bonus Optionnel Licence 2 Semestre 4					
ORIENTATION L2 DEVELOPPEMENT-GESTION					60
- Compétence 5 Accompagner fonctionnement entrepris - Niveau 1					6
- UE Compétence 5 Semestre 3					3
- Bases de gestion, organisation entreprise et fonction commer	30	10	20		3
- UE Compétence 5 Semestre 4					3
- Système d'informations comptables	30	10	20		3
- Compétence Transverse : Construire son projet pro - Niveau 2					12
- UE Compétence Transverse Semestre 3					6
- Anglais S3	20		20		4

VETMIROIR (POUR ANNEXE)	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
- Choix ressource CTS3 Info					
- PPM2E + EFME S3 Enseigner le français et les maths à l'école	20		20		2
- PPI Projet Professionnel à l'Insertion	20	6	14		2
- PPM2E S3 Projet pro vers métiers de l'enseignement et l'éduc	20		20		2
- UE Compétence Transverse Semestre 4					6
- Anglais S4	20		20		3
- Cycle Conférences	6	6			
- Choix ressource CTS4 Info					
- Engagement					3
- Méthodes et outils de communication scientifique	14		14		3
- PPM2E + EFME S4 Enseigner le français et les maths à l'école	20		20		3
- PPM2E S4 Projet pro vers métiers de l'enseignement et l'éduc	20		20		3
- Compétence 1 Elaborer modélisation numérique - Niveau 2					19
- UE Compétence 1 Semestre 3					6
- Structures de données fondamentales	60	26	34		6
- UE Compétence 1 Semestre 4					13
- Algorithmique des graphes	52	22	30		6
- Bases de données relationnelles	50	16	24	10	3
- Programmation web	30	10		20	3
- SAE Réaliser un projet en bases de données et web	28			28	2
- Compétence 2 Développer solutions informatiques - Niveau 2					14
- UE Compétence 2 Semestre 4					6
- Programmation objet 1	48	16	26	6	6
- UE Compétence 2 Semestre 3					9
- Programmation et langage C	50	18	18	14	3
- Programmation fonctionnelle	30	8	12	10	3
- SAE Réaliser un projet en langage C et système d'exploitatio	30			30	3
- Compétence 3 Administrer une infrastructure info - Niveau 2					6
- UE Compétence 3 Semestre 3					6
- Système d'exploitation	50	16	16	18	3
- SAE Réaliser un projet en langage C et système d'exploitatio	50	16	16	18	3
- Compétence 4 Mettre en oeuvre un projet - Niveau 1					3
- UE Compétence 4 Semestre 4					3
- SAE Réaliser un projet en bases de données et web	30			30	3
- Choix Groupe L2					
- Bonus Optionnel Licence 2 Semestre 3					

VETMIROIR (POUR ANNEXE)	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
- Bonus Optionnel Licence 2 Semestre 4					
ORIENTATION L2 SYSTEME-GESTION					60
- Compétence 5 Accompagner fonctionnement entrepris - Niveau 1					6
- UE Compétence 5 Semestre 3					3
- Bases de gestion, organisation entreprise et fonction commer	30	10	20		3
- UE Compétence 5 Semestre 4					3
- Système d'informations comptables	30	10	20		3
- Compétence Transverse : Construire son projet pro - Niveau 2					12
- UE Compétence Transverse Semestre 3					6
- Anglais S3	20		20		4
- Choix ressource CTS3 Info					
- PPM2E + EFME S3 Enseigner le français et les maths à l'école	20		20		2
- PPI Projet Professionnel à l'Insertion	20	6	14		2
- PPM2E S3 Projet pro vers métiers de l'enseignement et l'éduc	20		20		2
- UE Compétence Transverse Semestre 4					6
- Anglais S4	20		20		3
- Cycle Conférences	6	6			
- Choix ressource CTS4 Info					
- Engagement					3
- Méthodes et outils de communication scientifique	14		14		3
- PPM2E + EFME S4 Enseigner le français et les maths à l'école	20		20		3
- PPM2E S4 Projet pro vers métiers de l'enseignement et l'éduc	20		20		3
- Compétence 1 Elaborer modélisation numérique - Niveau 2					19
- UE Compétence 1 Semestre 3					6
- Structures de données fondamentales	60	26	34		6
- UE Compétence 1 Semestre 4					13
- Algorithmique des graphes	52	22	30		6
- Bases de données relationnelles	50	16	24	10	3
- Programmation web	30	10		20	3
- SAE Réaliser un projet en bases de données et web	28			28	2
- Compétence 2 Développer solutions informatiques - Niveau 2					11
- UE Compétence 2 Semestre 4					6
- Programmation objet 1	48	16	26	6	6
- UE Compétence 2 Semestre 3					6
- Programmation et langage C	50	18	18	14	3
- SAE Réaliser un projet en langage C et système d'exploitatio	30			30	3

VETMIROIR (POUR ANNEXE)	Volume horaire	CM	TD	TP	ECTS
- Compétence 3 Administrer une infrastructure info - Niveau 2					9
- UE Compétence 3 Semestre 3					9
- Architecture des ordinateurs, langage d'assemblage	30	6	12	12	3
- Système d'exploitation	50	16	16	18	3
- SAE Réaliser un projet en langage C et système d'exploitatio	50	16	16	18	3
- Compétence 4 Mettre en oeuvre un projet - Niveau 1					3
- UE Compétence 4 Semestre 4					3
- SAE Réaliser un projet en bases de données et web	30			30	3
- Choix Groupe L2					
- Bonus Optionnel Licence 2 Semestre 3					
- Bonus Optionnel Licence 2 Semestre 4					