

## Domaine

Sciences, Technologie, Santé

## Modalités de formation

Formation initiale

Formation continue

## Effectifs

Capacité d'accueil : 20 étudiants

## Lieu(x) de formation

Institut Supérieur des Sciences et  
Techniques (INSSET)

## Contact

### Formation continue :

Noëlle Héтуin

03 23 62 89 66

[formation.continue@insset.u-picardie.fr](mailto:formation.continue@insset.u-picardie.fr)

### Formation Initiale :

03 23 62 89 56

[scolarite@insset.u-picardie.fr](mailto:scolarite@insset.u-picardie.fr)

## Candidature

[https://www.u-](https://www.u-picardie.fr/formation/candidater-s-inscrire/)

[picardie.fr/formation/candidater-s-](https://www.u-picardie.fr/formation/candidater-s-inscrire/)

[inscrire/](https://www.u-picardie.fr/formation/candidater-s-inscrire/)

## A savoir

**Niveau d'entrée :** Niveau III (BTS,  
DUT)

**Niveau de sortie :** Niveau II (Licence  
ou maîtrise universitaire)

**Coût de la formation :** 5643

**Prise en charge des frais de  
formation possible**

**Volume horaire :** 513 h

Demander une étude personnalisée de

financement : [https://www.u-](https://www.u-picardie.fr/formation/formation-professionnelle-continue/financer-son-projet-formation)

[picardie.fr/formation/formation-](https://www.u-picardie.fr/formation/formation-professionnelle-continue/financer-son-projet-formation)

[professionnelle-continue/financer-son-](https://www.u-picardie.fr/formation/formation-professionnelle-continue/financer-son-projet-formation)

[projet-formation](https://www.u-picardie.fr/formation/formation-professionnelle-continue/financer-son-projet-formation)

En savoir plus sur la Formation

continue : <https://www.u-picardie.fr/sfcu/>

# LICENCE SCIENCES ET TECHNOLOGIES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE (L3)

## Objectifs

L'objectif du parcours Métiers du Numérique est de professionnaliser les compétences et les connaissances dans le domaine du numérique, du Web et du Cloud.

Cette formation répond aux enjeux suivants :

- Former les étudiants aux technologies informatiques avancées
- Concevoir le produit numérique de demain
- Acquérir la maîtrise des réseaux informatiques et des objets connectés
- Favoriser l'insertion professionnelle

Pour atteindre ces objectifs, la formation vous permet de :

- Développer vos capacités dans les métiers du numérique et de la mobilité;
- Construire votre projet professionnel dans le secteur qui vous correspond le mieux ;
- Acquérir des compétences transversales comme les langues et la communication...

## Compétences

- Développement et intégration des applications web
- Référencement
- Bases de données
- Apprentissage automatique

## Après la formation

### Débouchés professionnels

Sociétés de services informatiques

Éditeurs d'applications Web et/ou mobile

## Organisation

Le parcours Métiers du Numérique de la licence 3<sup>ème</sup> année Sciences et Technologies est organisé sur 2 semestres et permet d'obtenir 60 crédits ECTS

Volume horaire total : 513 heures (sans compter les périodes de stage ou de projet)

8 semaines de stage professionnel en fin d'année de fin mars à mi-mai.

## Contrôle des connaissances

Contrôle continu

Modalités de contrôle des connaissances (voir sur la page web de l'INSSET)

## Responsable(s) pédagogique(s)

Chu-Min Li

[chu-min.li@u-picardie.fr](mailto:chu-min.li@u-picardie.fr)

## Références & certifications

Identifiant RNCP : 24537

Codes ROME :

- H01 : Etudes et supports techniques à l'industrie
- H1502 : Management et ingénierie qualité industrielle
- H2502 : Management et ingénierie de production
- H2603 : Conduite d'installation automatisée de production électrique, électronique et microélectronique

Codes FORMACODE :

- 11554 : Chimie
- 11054 : Mathématiques
- 11454 : Physique
- 12046 : Biologie
- 23554 : Mécanique théorique

Codes NSF :

## Programme

<b>SEMESTRE 1 PORTAIL SCIENCES ET TECHNOLOGIES</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
<b>UE1 TRANSVERSE</b>					<b>3</b>
- Anglais	25		25		3
<b>UE2 MATHÉMATIQUES</b>					<b>6</b>
- Analyse 1	25	10	15		3
- Structures mathématiques	25	10	15		3
<b>UE3 ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION</b>					<b>6</b>
- Algorithmique 1	50	10	16	24	6
<b>UE4 OUTILS DU WEB</b>					<b>6</b>
- HTML/CSS	50		30	20	6
<b>UE5 SCIENCES DE L'INGÉNIEUR</b>					<b>9</b>
- Electronique 1	25	10	15		3
- Mécanique du point	25	10	15		3
- Objets connectés	25	5	10	10	3
<b>BONUS LICENCE 1 SEMESTRE 1</b>					

<b>SEMESTRE 2 PORTAIL SCIENCES ET TECHNOLOGIES</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
<b>UE6 TRANSVERSE</b>					<b>6</b>
- Anglais	20		20		3
- Méthodologie étudiante - Engagement étudiant	25	10	15		3
<b>UE7 MATHÉMATIQUES</b>					<b>6</b>
- Algèbre	25	10	15		3
- Analyse 2	25	10	15		3
<b>UE8 ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION</b>					<b>6</b>
- Algorithmique 2	30	8	10	12	4
- Logique combinatoire	20	6	8	6	2
<b>UE9 OUTILS DU WEB</b>					<b>6</b>
- Javascript 1	18		18		2
- PHP 1	32		16	16	4
<b>UE10 SCIENCES DE L'INGÉNIEUR</b>					<b>6</b>
- Electronique 2	25	8	9	8	3
- Systèmes mécaniques et cinématique	25	5	8	12	3
<b>BONUS LICENCE 1 SEMESTRE 2</b>					

<b>SEMESTRE 3 SCIENCES ET TECHNOLOGIE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
<b>UE1 TRANSVERSE</b>					<b>6</b>
- Anglais	24		24		3
- Méthodologie étudiante	24		24		3
<b>UE2 MATHÉMATIQUES</b>					<b>6</b>
- Analyse numérique 1	20	6	8	6	2
- Mathématiques avancées	30	12	18		3
- MATLAB	10			10	1
<b>UE3 ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION</b>					<b>3</b>

<b>SEMESTRE 3 SCIENCES ET TECHNOLOGIE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
- Programmation orientée objet	30	8	10	12	3
<b>UE4 OUTILS DU WEB</b>					<b>6</b>
- Bases de données	30	6	12	12	3
- PHP 2	30	6	12	12	3
<b>UE5 SCIENCES DE L' INGENIEUR</b>					<b>6</b>
- Electronique 3	20	5	7	8	2
- Mécanique statique	20	8	12		2
- Productique	20	8	12		2
<b>UE MAJEURE NUMERIQUE OU TECHNOLOGIQUE</b>					<b>3</b>
- UE6 MAJEURE NUMERIQUE					3
- e-commerce	30	10	10	10	3
- UE7 MAJEURE TECHNOLOGIQUE					3
- Informatique industrielle 1	30	6	12	12	3
<b>BONUS LICENCE 2 SEMESTRE 3</b>					

<b>SEMESTRE 4 SCIENCES ET TECHNOLOGIE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
<b>UE8 TRANSVERSE</b>					<b>3</b>
- Anglais	18		18		2
- Méthodologie étudiante - Engagement étudiant	6		6		1
<b>UE9 MATHÉMATIQUES</b>					<b>3</b>
- Analyse numérique 2	30	10	10	10	3
<b>UE10 ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION</b>					<b>3</b>
- Algorithmique 3	30	8	10	12	3
<b>UE11 OUTILS DU WEB</b>					<b>3</b>
- Javascript 2	30	6	12	12	3
<b>UE12 SCIENCES DE L' INGENIEUR</b>					<b>6</b>
- Electronique 4	30	10	20		3
- Initiation à la robotique	30		15	15	3
<b>UE MAJEURE NUMERIQUE OU TECHNOLOGIQUE</b>					<b>9</b>
- UE13 MAJEURE NUMERIQUE					9
- CMS	30	10	10	10	3
- Production de contenus	20		20		3
- Qualité de code	30	10	10	10	3
- UE14 MAJEURE TECHNOLOGIQUE					9
- Conception CAO	30	6	8	16	3
- Résistance des matériaux	20	8	12		3
- TP Electronique	30		15	15	3
<b>UE15 STAGE</b>					<b>3</b>
<b>BONUS LICENCE 2 SEMESTRE 4</b>					

<b>SEMESTRE 5 SCIENCES ET TECHNOLOGIE - METIERS DU NUMERIQUE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
<b>UE16 TRANSVERSE</b>					<b>6</b>
- Anglais	20		20		2

<b>SEMESTRE 5 SCIENCES ET TECHNOLOGIE - METIERS DU NUMERIQUE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
- Gestion de Projet	16	6	10		2
- Méthodologie étudiante	14	2	12		2
<b>UE17 MATHEMATIQUES</b>					<b>3</b>
- Outils mathématiques	30	6	24		3
<b>UE18 SCIENCES DE L' INGENIEUR</b>					<b>3</b>
- Modélisation des systèmes	30		15	15	3
<b>UE21 SYSTEMES INFORMATIQUES</b>					<b>6</b>
- Objets connectés softs	40	8	16	16	4
- Systèmes d'exploitation Unix/Linux	20	8	12		2
<b>UE22 OUTILS DU WEB</b>					<b>12</b>
- Culture WEB	20	8	12		2
- Génie logiciel : Framework	30		15	15	3
- Modélisation Objet et Design patterns	40		40		4
- Système d'information	30	10	10	10	3
<b>BONUS LICENCE 3 SEMESTRE 5</b>					

<b>SEMESTRE 6 SCIENCES ET TECHNOLOGIE - METIERS DU NUMERIQUE</b>	<b>Volume horaire</b>	<b>CM</b>	<b>TD</b>	<b>TP</b>	<b>ECTS</b>
<b>UE27 TRANSVERSE</b>					<b>6</b>
- Certification en Langue Anglaise					
- Anglais	24		24		3
- Méthodologie étudiante - Engagement étudiant	6		6		1
- Projet Voltaire	5		5		2
<b>UE28 STAGE OU PROJET</b>					<b>6</b>
<b>UE29 MATHEMATIQUES</b>					<b>3</b>
- Probabilités et statistiques	30	10	10	10	3
<b>UE32 AI BASICS</b>					<b>6</b>
- Anglais informatique	20		20		2
- Intelligence artificielle	40	12	18	10	4
<b>UE33 OUTILS DU WEB</b>					<b>9</b>
- Administration des systèmes	20	6	6	8	2
- Développement d'applications web	40	10	15	15	4
- Javascript 3	30	8	10	12	3
<b>BONUS LICENCE 3 SEMESTRE 6</b>					